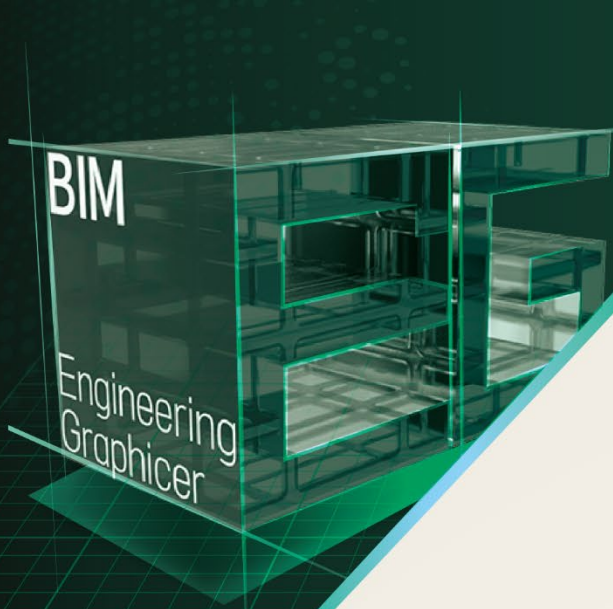




EG-TIP

EG-BIM 제품 메뉴얼

EG-BIM은 2D CAD 기능을 기반으로 3D모델과 연계된 2D CAD도면을 제공하는 프로그램 입니다.



그리미
(도면 편집)

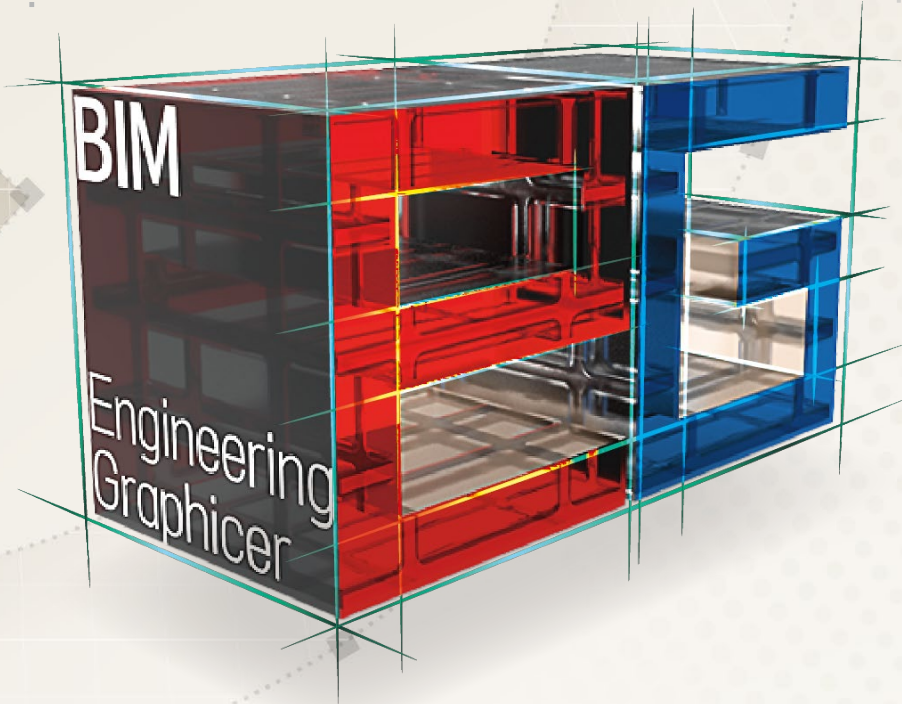


꾸러미
(도면 관리)

- Version (β0.27.0) _ 2024.09
- 현재 Beta Version으로 주기적으로 업데이트 됩니다.
- 한맥가족 임직원은 인트라넷 [EG-BIM Q&A] 게시판을 통해 문의하기를 이용해주세요.
- 홈페이지 이용고객은 1:1 문의하기를 이용해주세요.

baroncs@baroncs.co.kr
발행일 : 2024.09

사용절차(가족사)



01. 인트라넷 우측상단  Download 버튼 클릭

02. EG-BIM 다운로드 및 설치

03. 인트라넷 ID / PW 로그인 후 프로그램 사용

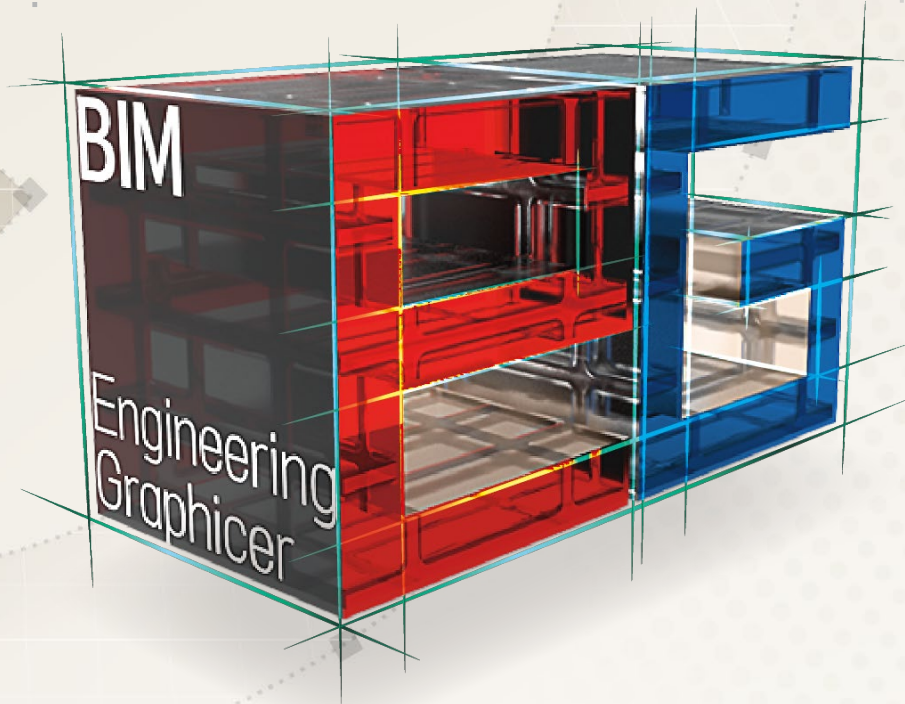
/ EG-BIM CS /

**문의사항은 [인트라넷]-[EG-BIM Q&A 게시판]을
이용바랍니다.**

Q&A게시판 이용 전 ◆필독요청◆ 공지사항 확인

현재 프로그램 베타버전으로 위의 프로그램 및 메뉴얼은 사내 배포전용 자료입니다.
무단 배포 및 공유를 금지합니다.

사용절차(외부)



01. 보안서약서 서명(첨부파일) : 사용자 모두 작성
02. <1>의 항목 작성하여 메일회신
03. 계정부여(ID/PW) 및 설치파일 & 매뉴얼 전송
04. EG-BIM.Setup파일 (첨부파일) 설치
05. 생성된 계정으로 로그인 후 프로그램 사용

/ 이지빔CS / E. baroncs@baroncs.co.kr

본 프로그램은 현재 베타버전으로 정식 배포까지 무단 전재 및 재배포를 금지합니다.



그리미 (도면편집)

- grm 및 dwg 등 기존 CAD와 동일한 포맷 지원
- 분야별 3rd Party를 지속적으로 추가하여 제공
- 이해하기 쉬운 새로운 형식의 속성창 적용

01 인터페이스

02 3D 작업 전용

03 작업 환경 설정

04 파일 탭 분리

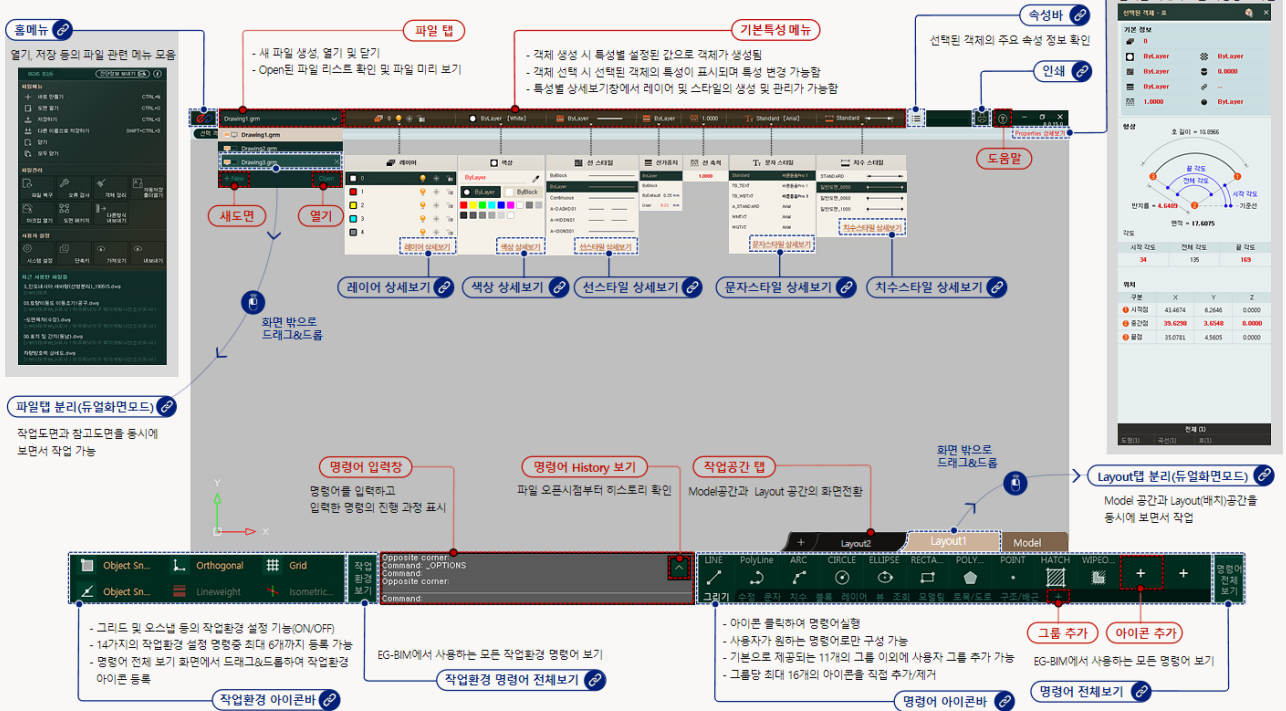
05 layout 탭 분리

06 이용가이드

07 EG-TIP 포스터

01 인터페이스

필수요소들의 효율적인 화면구성 & 넓은 작업공간



02 3D 작업 전용

넓은 화면의 3D 뷰포트 지원으로 2D와 3D 동시 작업

How to open?

방법1 Command : VIEWPORT3D

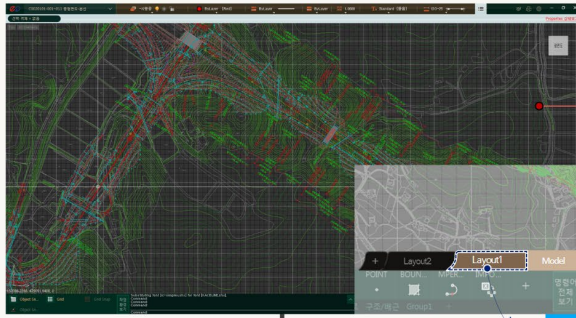
방법2 명령어전체보기 > 뷰 > 3D Viewer > VIEWPORT3D

방법3 도움말 > 뷰포트3D



05 layout 탭 분리

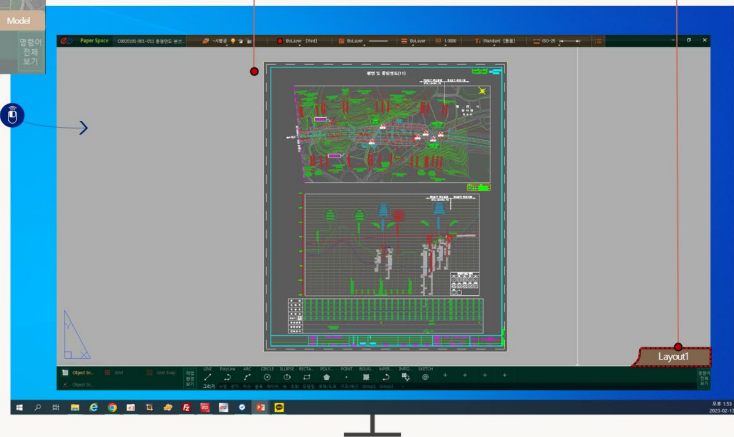
Layout(배치)탭 화면분리로 Model공간과 Layout공간 동시 작업



듀얼모드 동시작업
Model공간과 Layout공간 또는
Layout공간과 Layout공간 동시작업

Layout탭 분리
- Layout 탭이 분리되어 Layout(배치)공간이 별도의 화면으로 생성 됨
- 기존 작업화면과 동일하게 모든 기능 사용 가능

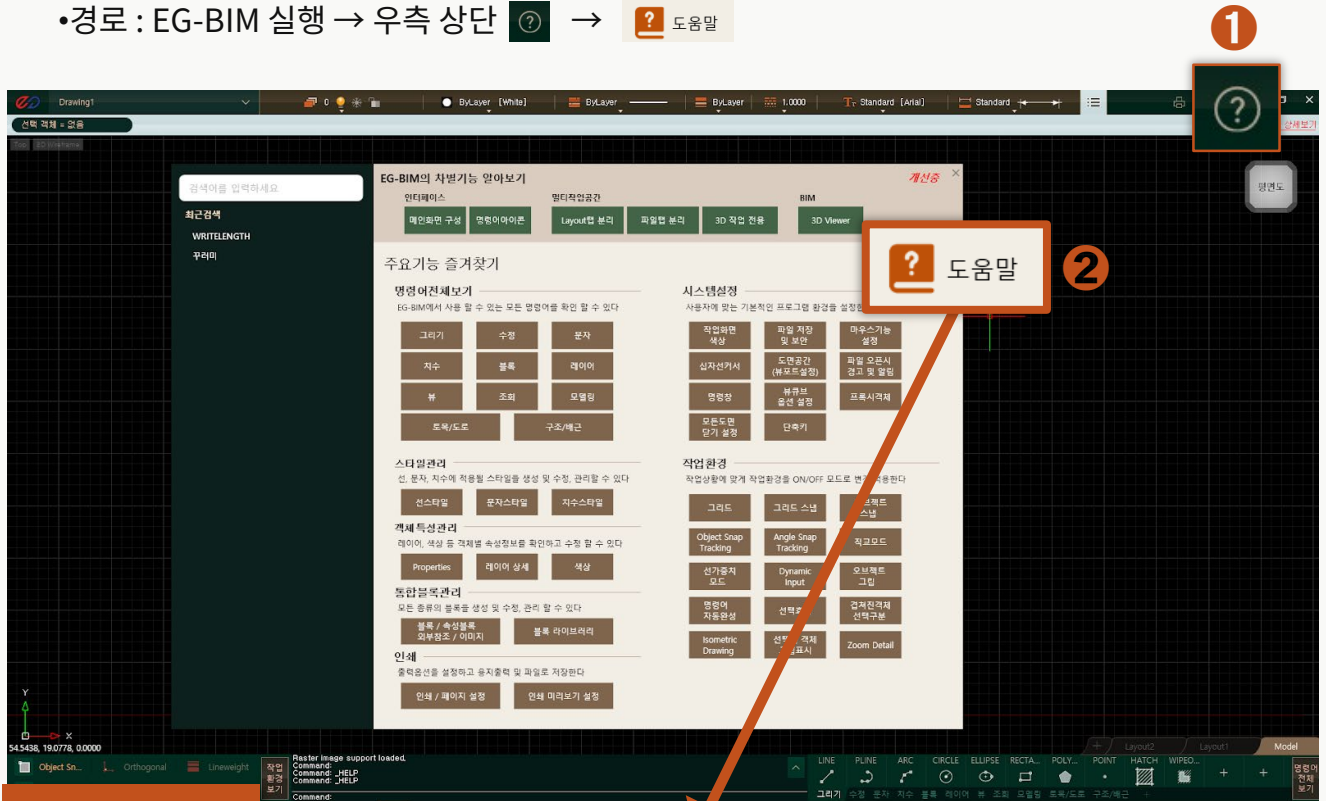
화면 밖으로 드래그&드롭 하여
Layout탭 분리



06 이용가이드 안내

•EG-BIM 사용법이 자세히 설명되어있습니다.

•경로 : EG-BIM 실행 → 우측 상단 → 도움말



Guide EG-BIM



카드 LISP(리습) 추가 및 로드 하기 ①

EG-BIM에서 기존 CAD LISP파일 적용하는 방법!

01 APPLD 명령어 실행

02 [Add File Name] 버튼 클릭

03 실행하고자 하는 LISP 파일 선택하고 [열기] 버튼 클릭

04 [Load] 버튼 클릭으로 해당 NISP 파일 불러오기

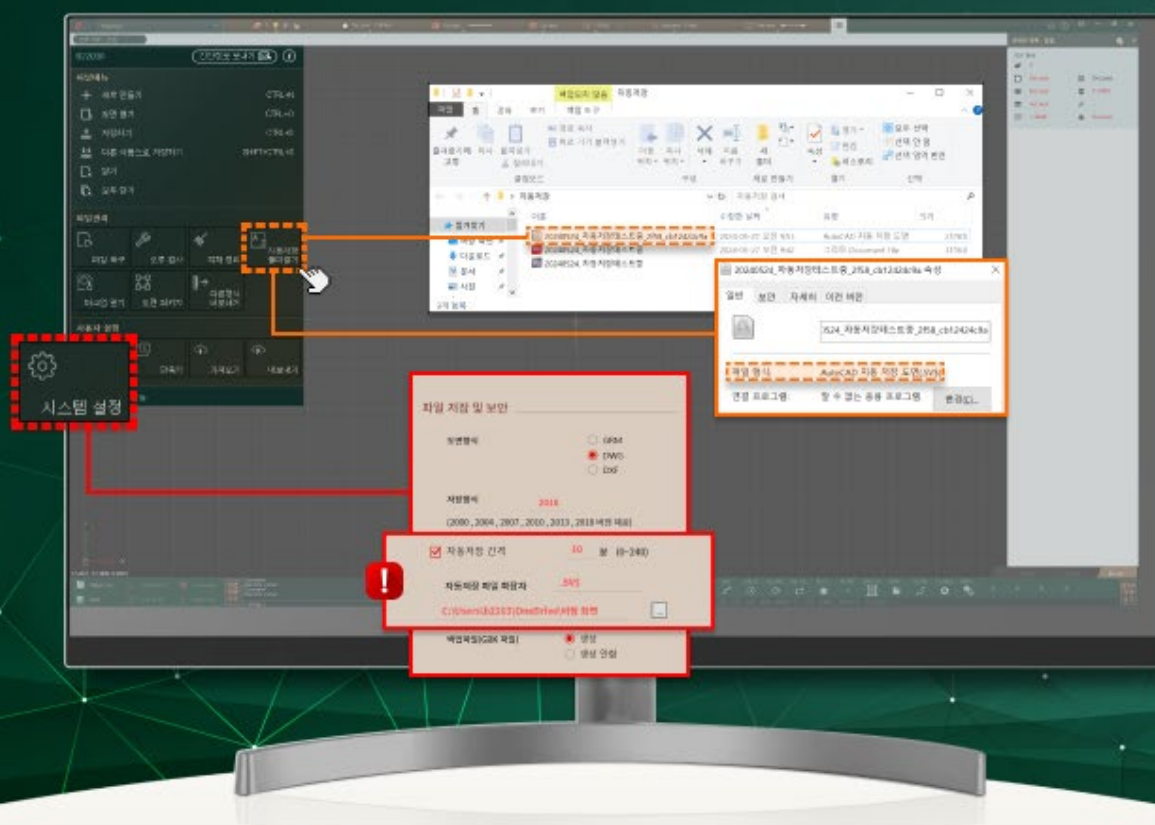
이용 주의사항

- ▶ 파일 정리 과정에서 응용프로그램 리스트에 추가한 **LISP 파일 경로가 변경되면 다시 추가**해야 정상 작동됩니다.
- ▶ 다만 일부 명령어에서 오류가 발생할 수 있으니, **오류가 발생하는 LISP 파일**을 **[Q&A 게시판]**에 올려주시면 처리해 드리겠습니다.

EG-BIM 작업 중 파일이 날아간 경우 대처방법

비정상적으로 종료되어 파일이 날아간 경우,
‘자동저장 폴더’ 경로에 들어가면 **저장된 데이터를 복구**시킬 수 있습니다.

‘자동저장 폴더’의 경로는 [홈메뉴]-[자동저장 폴더열기] 메뉴를 통해 접속할 수 있으며,
자동저장 파일(.SV\$)이 존재할 시에만 복구가 가능합니다.



파일 저장 및 보안

! [홈메뉴]-[사용자설정]-[시스템설정]에서 ‘자동저장 파일경로’와
‘자동저장 간격(0~240분)’ 설정 가능합니다.

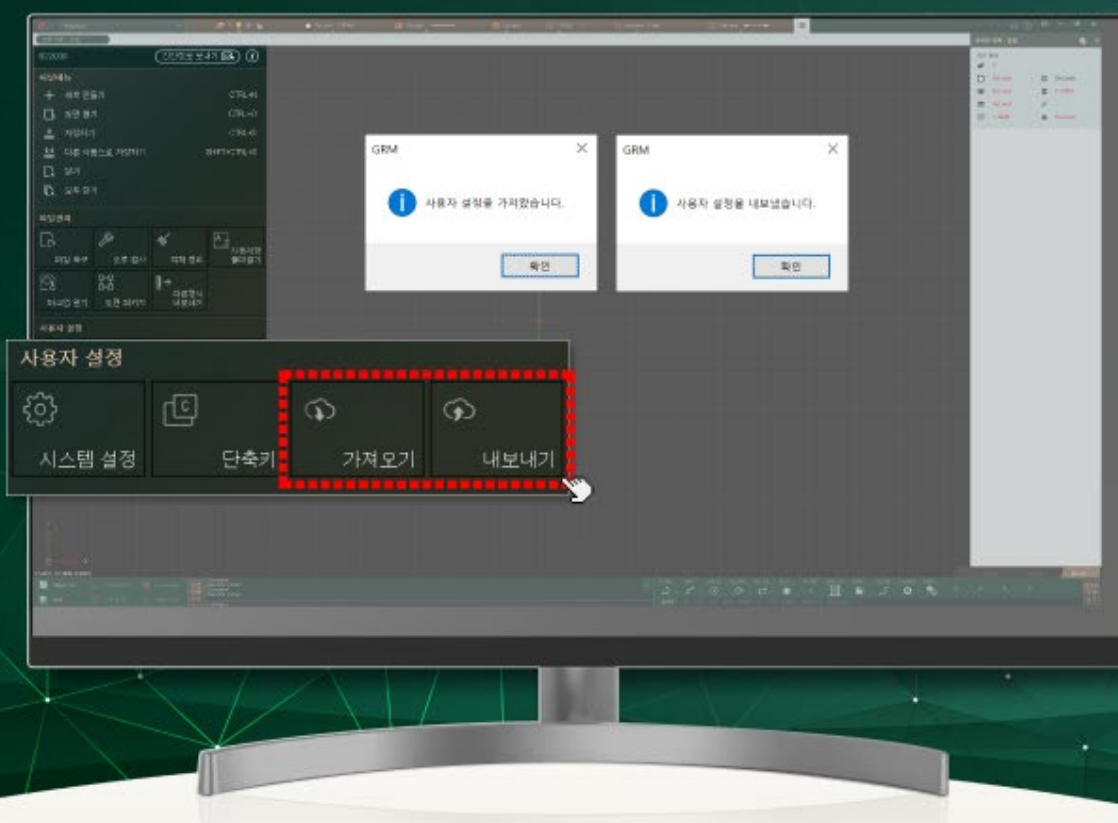
사용자 설정 내보내기 · 가져오기 기능

EG-BIM 재설치 시 기존 작업환경을 유지하는 방법

EG-BIM 재설치 시 [홈메뉴] → [사용자설정] → [내보내기 · 가져오기] 기능을 사용할 경우, 기존에 세팅한 작업환경을 그대로 가져와서 사용할 수 있습니다.

※ 프로그램 재설치시 작업환경이 초기화 됩니다.

※ 프로그램 삭제 전 내보내기(사용자 설정 저장)을 꼭! 해야 합니다.



기능 사용 방법

- ① 홈메뉴 → 사용자설정 → 내보내기 → '사용자 설정을 내보냈습니다.'
- ② 홈메뉴 → 사용자설정 → 가져오기 → '사용자 설정을 가져왔습니다.'

EG-BIM · 특화명령어

간격 띄우기

수정

명령어 전체보기 - 수정

간격 띄우기



OFFSET
간격 띄우기



INOFFSET
다중 간격으로 여러번 간격 띄우기



REOFFSET
동일 간격으로 여러번 간격 띄우기



OFFSETTOLAYER
레이어로 Offset

OFFSETTOLAYER 레이어로 Offset



개요

◎ EG-BIM 특화명령

◎ 별칭: 없음

◎ 메뉴실행: 명령어전체보기 → 수정 → 간격 띄우기
→ OFFSETTOLAYER 레이어로 Offset

기능 지원

◎ Offset된 객체가 지정한 레이어로 설정

◎ 5가지 다양한 Offset 방식을 지원

설정

① Offset된 객체가 지정한 레이어 및 색상으로 변경가능

버튼을 누르면 현재 도면의 객체를 선택하여 레이어를 지정할 수 있음

② Offset 5가지 방식

- 일반 Offset: AutoCAD에서 일반적으로 Offset하는 것과 같은 방식입니다. (OFFSET(O): 간격 띄우기)
- 여러번 Offset: 지정한 거리값으로 지정한 개수만큼 Offset를 자동으로 반복. (REOFFSET(RF): 동일간격으로 여러번 간격 띄우기)
- 증분 Offset: 입력한 거리값으로 증분하면서 객체를 Offset합니다. (INOFFSET(IOF): 다중 간격으로 여러번 간격 띄우기)
- 양쪽 증분 Offset: 선택한 객체를 양쪽으로 증분하며 Offset합니다.
- 양쪽 Offset: 선택한 객체를 지정한 값만큼 양쪽으로 Offset 합니다.

③ Offset 선택입을 Bylayer로 변경:

이 옵션에 체크하면 Offset된 객체의 선 종류를 지정한 대상 레이어 선 종류를 따라가도록 ByLayer로 변경됩니다.
체크하지 않으면 원본 객체의 선 종류 그대로 Offset됩니다.

④ Offset 완료 후 원본 삭제:

이 옵션에 체크하면 Offset 완료 후 원본 객체가 삭제됩니다.



☑ 특화명령어 : 분야별(레이어) 3rd Party 명령어 (*특화명령어는 명령어 전체보기-아이콘에 테두리로 표시)

EG-BIM · 특화명령어

객체의 특성 조회

조회

명령어 전체보기 - 조회

객체의 특성 조회



CALCULATOR
계산기



FILTER
특성/유형별 객체 조회



CALCULATOR2
고급계산기

CALCULATOR2 고급계산기

CALCULATOR2

계산 대상

☒ 문자 ☐ 치수 ☐ 객체길이
☐ 거리 ☐ 수평거리 ☐ 수직거리
☐ 수식 ☐ 면적(점) ☐ 면적(객체)

계산 방식 및 축척

☒ + ☐ - ☐ x ☐ ÷ ☐ 평균
계산 축척 : 1000

계산 및 옵션

☒ 이전 식 삭제 ANS AC 문자 선택
지난 계산 목록

문자 높이 : 1 문자/길이/거리
소수 자리 : 4 면적/기타
산출식 창 적용 소수 자리 : 0
☐ DimScale 적용 ☒ DimScale 적용 [전체 옵션]
☐ 계산 후 바로 실행
문자 수정 문자 쓰기

초기화 확인 닫기

개요

- ◎ EG-BIM 특화명령
- ◎ 별칭 CAL2
- ◎ 메뉴실행 : 명령어전체보기 → 조회 → 객체의 특성 조회
→ CALCULATOR2

기능 지원

- ◎ 도면에서 빈번하게 작업하는 수량 산출에 관련된 프로그램
- ◎ 문자 내용, 길이, 거리, 면적 등으로 사칙 연산을하여 계산 결과를 도면에 바로 표기하거나 수정할 수 있음

설정

① 간단한 실행 절차

계산할 객체 및 사칙 연산 방식 선택 → 선택 버튼 실행 → 도면에서 객체 선택 → 결과 값 도면에 쓰거나 기존 문자 수정

② 계산할 객체 및 계산 방식

- 어떤 객체를 대상으로 계산할지 어떤 방식으로 계산할지 선택
ex) 문자내용: 123+123 → 인식되는 숫자: 123123
문자내용: EL:123 → 인식되는 숫자: 123

③ 계산 방식 및 계산 축척

- 계산방식: 사칙 연산할 덧셈, 뺄셈, 곱셈, 나눗셈 기호를 선택
- 계산축척: 축척이 적용된 도면의 객체를 계산 시 입력(축척이 적용되지 않는 객체는 문자, 치수입니다)

④ 계산 및 옵션

- 이전 식 삭제: 산출 식과 결과 값이 표시된 후 다음 번에 새로운 객체를 선택했을 때 이전에 산출한 계산식을 지울지 이전 계산식에 이어붙여서 계산할지 결정하는 기능
- Dimscale 적용: 시스템 변수 값인 Dimscale 값을 가져와서 결과 값을 도면에 문자로 쓸 때 Dimscale 값을 적용.

☑ 특화명령어 : 분야별(레이어) 3rd Party 명령어 (*특화명령어는 명령어 전체보기-아이콘에 테두리로 표시)

EG-BIM · 특화명령어

조회 값 쓰기

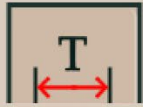
조회

명령어 전체보기 - 조회

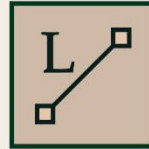
조회 값 쓰기



XYPOINT
선택점 좌표 쓰기



DISTANCETEXT
거리 쓰기



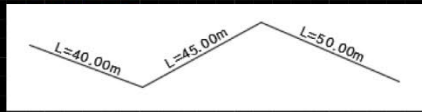
WRITELENGTH
객체 길이 쓰기



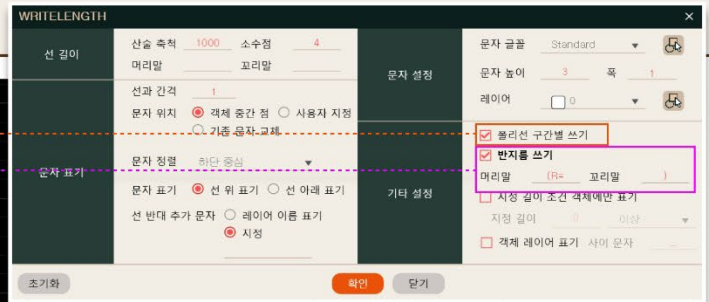
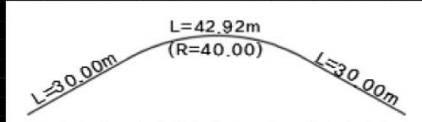
DISTANCE TO POINT
지정점마다 거리쓰기

WRITELENGTH 객체길이쓰기

○ 아래 그림처럼 꺾인 구간마다 각 구간의 길이 값을 표기함



○ 호 객체 및 폴리선에 포함된 호의 경우 아래 그림처럼 반지름 값을 표기함



이 옵션을 사용하려면 폴리선의 경우 꺾인 구간마다 길이 쓰기 옵션에 체크가 되어야 합니다.
머리말, 꼬리말에 내용을 입력하면 반지름 값의 앞, 뒤에 입력한 문자가 함께 표시됩니다.

개요

- EG-BIM 특화명령
- 별칭 CL
- 메뉴실행 : 명령어전체보기 → 조회 → 조회 값 쓰기
→ write Curve Length

기능
지원

- 선택한 객체의 길이를 도면 상에 표기할 때 사용
- 선, 폴리선, 원, 호, 타원, 스플라인 등 길이를 갖는 객체 상에 길이 값을 도면에 표기

설정

- ① 선길이: 축척 및 소수점 / 머리말, 꼬리말 설정
 - 축척 1,000은 1m가 도면에서의 거리 1을 의미함
 - 머리말, 꼬리말 예를 들어 길이 값이 100.00일때 머리말이 L=이고, 꼬리말이 m인 경우 표기되는 문자는 L=100.00m이 됩니다.
- ② 문자 표기, 설정
 - 선과 문자간격, 문자 위치, 문자 정렬, 문자 표기 가능
 - 문자 글꼴, 높이, 폭비율 설정 가능
 - 버튼을 누르면 현재 도면의 객체를 선택하여 특성, 레이어를 가져올 수 있음
- ③ 기타 설정: 위 그림 참고

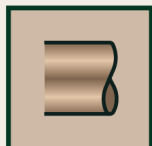


- ☑ 특화명령어 : 분야별(레이어) 3rd Party 명령어 (*특화명령어는 명령어 전체보기-아이콘에 테두리로 표시)
- ☑ [XYPOINT] 선택점 좌표 쓰기 | XYP: 선택한 점의 X,Y 좌표를 표기
- ☑ [DISTANCETEXT] 거리 쓰기 | DIT: 선택한 두 점 사이의 거리를 도면에 문자로 쓸 때 사용

모양 그리기 (그리기)

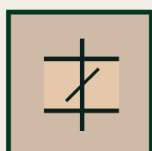
모양 그리기

명령어 전체보기 - 그리기



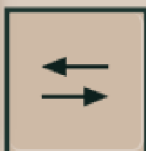
CUTCYL

원통 절단선 그리기



CUTCSE

단면 절단선 그리기



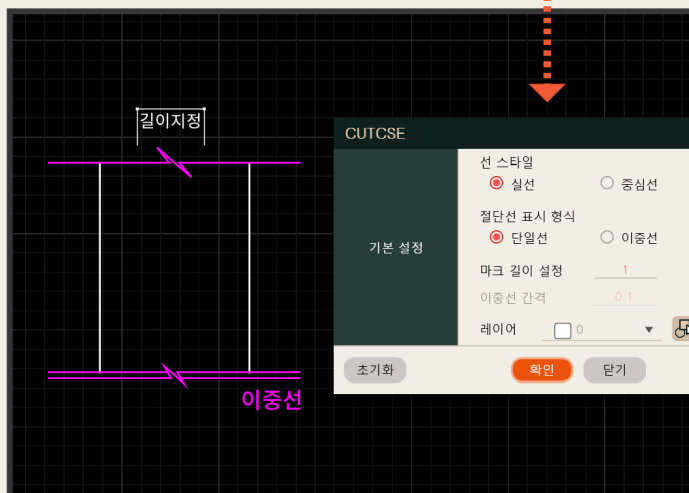
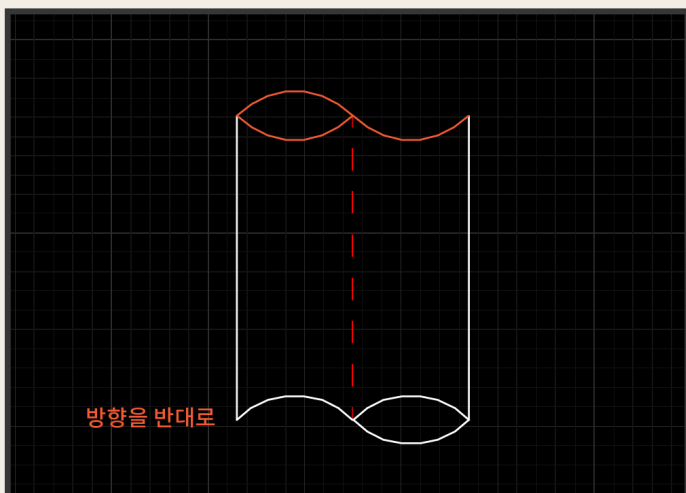
DRAWARROW

선끝에 화살표 그리기



JMP

점프선 그리기



개요	- EG-BIM 특화명령어 [별칭 CCY] - 메뉴실행 : EG-BIM > 명령어전체보기 > 그리기 > 모양그리기 > Cutting CYlinder mark
설정	- 단면을 자른 모양을 그릴 첫번째 점, 두번째 점 지정 - 방향을 반대로 하시겠습니까?[Y/N] : 그려진 모양이 반대로 뒤집혔다면 명령어 Y, 그려진 모양이 정상이라면 명령어 N
기능지원	원통 단면이 절단된 표시를 그릴 때 사용

개요	- EG-BIM 특화명령어 [별칭 CSE] - 메뉴실행 : EG-BIM > 명령어전체보기 > 그리기 > 모양그리기 > Cutting SEction mark
설정	- 단면 절단 모양을 그릴 첫번째 점, 두번째 점 지정 - 위 그림에서 '길이 지정'에 해당되는 마크 길이를 입력 [기본 값은 1]
기능지원	단면의 절단 표시를 그릴 때 사용

- 특화명령어 : 분야별(레이어) 3rd Party 명령어 (*특화명령어는 명령어 전체보기-아이콘에 테두리로 표시)
- [DRAW ARROW] 선끝에 화살표 그리기 | DRAR : 선택한 선의 끝에 지정한 화살표 넣기
- [JMP] 점프선 그리기 | JMP : 겹쳐진 두 선에 점프선 그리기. 도로 설계에서는 주로 평면도에 구조물 시, 종점을 표시하는 치수선 표기함

레이어 상태 반전 (레이어)

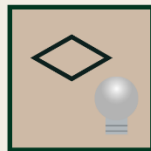
레이어 상태 반전

명령어 전체보기 - 레이어



FREEZELAYON

동결되어있는 레이어만 켜기



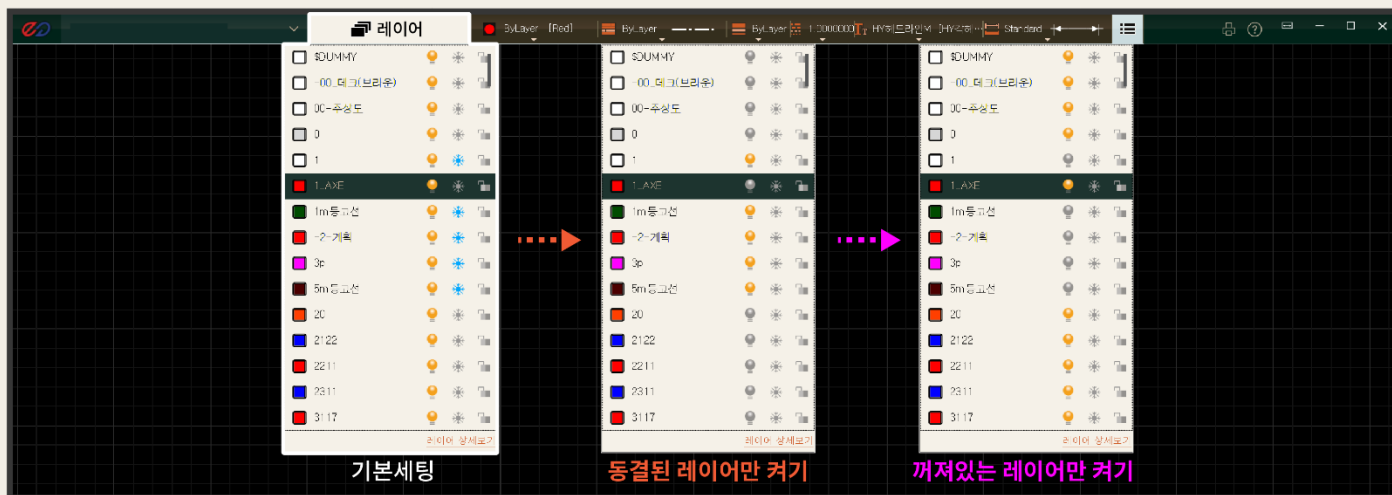
OFFLAYON

꺼져있는 레이어만 켜기



FREEZEOFFLAYON

동결/꺼져있는 레이어만 켜기



개요	- EG-BIM 특화명령어 별칭 FLO - 메뉴실행 : EG-BIM > 명령어전체보기 > 레이어 > 레이어 상태 반전 > FREEZELAYON	개요	- EG-BIM 특화명령어 별칭 OLO - 메뉴실행 : EG-BIM > 명령어전체보기 > 레이어 > 레이어 상태 반전 > OFFLAYON
설정	- 동결된 레이어만 보고 싶을 때 사용 - 별도의 과정 없이 명령어 FLO를 입력하면 바로 적용	설정	- 꺼진 레이어만 보고 싶을 때 사용 - 별도의 과정 없이 명령어 OLO를 입력하면 바로 적용
기능지원	현재 도면의 동결된 레이어만 켜고 다른 레이어 끄	기능지원	현재 도면의 꺼진 레이어만 켜고 다른 레이어는 끄

- 특화명령어 : 분야별(레이어) 3rd Party 명령어 (*특화명령어는 명령어 전체보기-아이콘에 테두리로 표시)
- [FREEZEOFFLAYON] 동결/꺼져있는 레이어만 켜기 | **FOO** : 동결되거나 꺼진 레이어만 보고 싶을때 사용
- 레이어에서 Off(끄기)기능과 Freeze(동결)기능의 차이점 두 기능 모두 객체들이 화면에서 사라지는 변화는 같음. 레이어의 Off 설정은 화면상에 나타나지는 않지만 선택이 되기 때문에 지울 수 가 있지만, 레이어의 Freeze 설정 역시 화면상에 나타나지 않지만 이 레이어는 선택이 불가능 하므로 지울 수가 없다는 차이점이 있음

시설물 그리기 (토목/도로)

시설물 그리기

명령어 전체보기 - 토목/도로



CORNER
각각 그리기



MARK CORNER
갈매기차선

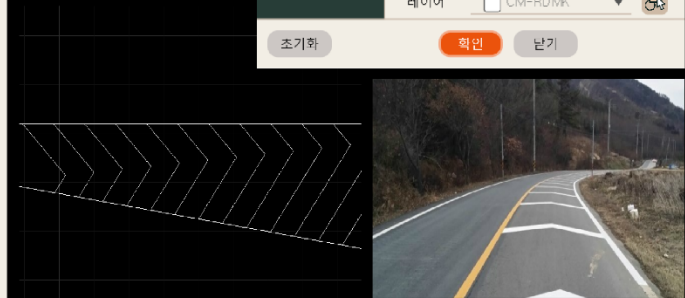


CROSSWALK
횡단보도

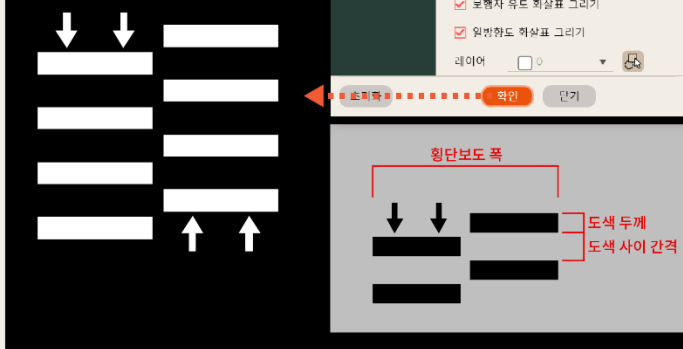


TAPER
도로 테이퍼

예시



예시



개요

- EG-BIM 특화명령어 [별칭 DNL]
- 메뉴실행 : EG-BIM > 명령어전체보기 > 토목/도로 > 시설물 그리기 > 갈매기차선

설정

- 차선 간격 : 노면 표시 선과 선 사이 간격을 입력
- 선 두께 적용 : 지정한 값으로 선 두께를 적용
- 레이어 : 버튼을 누르면 현재 도면의 객체를 선택하여 레이어를 가져올 수 있습니다.

기능지원

- 노즈부의 갈매기 노면표시를 그릴 때 사용
- 귀찮은 절차 없이 간편하게 그릴 수 있습니다.

개요

- EG-BIM 특화명령어 [별칭 DCW]
- 메뉴실행 : EG-BIM > 명령어전체보기 > 토목/도로 > 시설물 그리기 > 횡단보도

설정

- 방향 : - 직각 횡단보도의 직각으로 노면표시
- 사각 : 횡단보도의 방향에 사각으로 노면표시
- 폭, 도색 두께, 도색 사이 간격 설정
- 양방향 구분 및 보행자 유도 화살표 표시 가능

기능지원

- 평면도에 횡단보도를 그릴 때 사용합니다.
- 두 점을 선택하여 평면의 횡단보도를 그립니다.

- 특화명령어 : 분야별(토목/도로) 3rd Party 명령어 (*특화명령어는 명령어 전체보기-아이콘에 테두리로 표시)
- [CORNER] 각각그리기 : 도시계획 도로 등 진·출입로 기준으로 각각을 그릴때 편리
- [TAPER] 도로 테이퍼 : 선형에 테이퍼 좌회전 대기 차로를 그릴때 사용. 곡선구간에 지정한 변화비율로 폭원을 변화시켜 그리므로 변화구간이 자연스럽게 그려짐



꾸러미 (도면관리)

- grm 포맷, dwg 포맷 호환 가능
- 윈도우탐색기와 동일하게 탐색 기능 지원
- 자주사용하는 폴더 지정 가능
- 건설 CAIS 및 도로공사에서 규정한 도곽이 있는 경우에 도면을 열지 않고 내용 수정 기능 지원

01 도면탐색 및 정보열람

02 도면 정보 수정

03 도면 정보 항목 선택

04 다중 출력

01 도면탐색 및 정보열람

선택된 폴더 내의 도면 파일을 한 눈에 보면서 탐색하고 정보를 열람할 수 있다.

다중선택
출력옵션 설정 및 여러도면 한번에 출력

도면정보수정
도면명, 도면번호 등 정보 수정

사용자 지정폴더
자주사용하는 폴더를 등록

사용자 지정폴더로 드래그&드롭

파일 탐색기

도면 정보
- 파일명과 함께 도면명, 도면번호 등 건설 CALS 기준의 도면정보 제공
- 더블클릭으로 그리미에서 실행
- 현재 그리미에 실행 중인 파일 표시
- 우클릭으로 복사, 삽입, 삭제 및 열기 명령 실행

미리보기 화면분리

미리보기 크기조절

도면 찾기
- 선택된 폴더 내에서 도면 검색
- 도면명, 도면번호 등 표시된 도면정보 내에서 키워드 검색

미리보기
- 선택된 폴더 내 도면파일 미리보기
- 화살표 버튼으로 화면확장
- 열람 표시로 그리미에서 열람된 파일 표시

열람

02 도면 정보 수정

도면정보를 선택하여 수정한다. 수정된 항목은 도면에 자동 적용된다.

도면정보수정
- 도면정보항목을 클릭하여 정보수정
- 도면번호와 같은 일련번호는 엑셀방식처럼 드래그 하여 일괄 수정 가능
- 수정한 도면정보는 도면에 자동 적용

저장
수정 정보 저장

나가기
도면정보수정 종료

도면정보항목선택
- 도면정보수정 시작과 함께 활성화
- 도락의 정보들 중 화면에 표출할 항목을 선택

03 도면 정보 항목 선택

도곽의 여러 정보들 중에서 원하는 정보를 선택하여 표시할 수 있다.

수정 종료

도면정보항목선택창을 종료하면 도면정보수정도 종료됨

도면 정보 항목 선택

- 도곽에 있는 도면정보항목들을 표시
- 원하는 정보를 체크하여 꾸러미의 도면정보항목에 불러옴
- ☑ 기본설정항목

수정 중인 항목이 항목선택창에 표시 됨

도면정보 항목선택창에서도 수정하고자 하는 항목을 선택할 수 있음

수정 중인 항목 표시

04 다중 출력

도면파일을 폴더 단위 및 개별선택하여 옵션을 설정하고 다중출력 할 수 있다.

출력파일

- 현재 선택된 폴더에서의 출력파일
- 출력옵션 수정 중인 파일
- 현재 선택된 폴더 이외 다른 폴더의 파일

비우기

출력파일 선택 초기화

나가기

출력하면 종료

플롯전송

출력 진행 상태 표시

인쇄 미리보기

설정 변경시 새로고침 버튼을 눌러 변경사항 반영

출력하고자 하는 도면의 폴더를 선택

- ☑ 폴더 내 도면 전체가 선택됨
- ☑ 폴더 내 도면중 일부가 선택됨

출력 폴더 선택

출력 파일

- 체크박스를 클릭하여 출력하고자 하는 파일 선택
- 선택된 파일은 일괄적으로 출력옵션 변경 가능

출력 옵션 설정

- 체크박스를 클릭하여 출력하고자 하는 파일 선택
- 선택된 파일의 개수 만큼 미리보기 페이지 생성



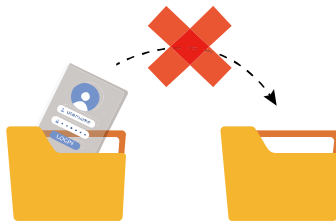
EG-BIM은 유저별 라이선스를 부여하며 ID와 비밀번호를 입력하셔야 사용 할 수 있습니다.

본 프로그램은 메뉴구성, 세부 기능 등을 계속해서 개발 중에 있으며, 프로그램에 적용된 여러 디자인과 개념, 기능들은 특허 출원 중이거나 등록 예정입니다.

따라서, 개발 개념과 내용이 유출되지 않도록 다음 사항을 지켜주시기 바랍니다.



회사 PC가 아닌
기타 PC에서
사용하지 마십시오.



ID를 타인에게
양도하지 마십시오.



캡처한 화면 또는
상세 기능 설명 등이
외부로 유출되지 않도록
유의해 주십시오.

